

Année spéciale

Les départements Services & Réseaux de Communication forment en deux années des techniciens supérieurs appelés à concevoir et réaliser des produits et des services multimédias en ligne et hors ligne.

Le département Services & Réseaux de Communication de l'IUT de Belfort-Montbéliard offre en outre la possibilité aux titulaires d'un diplôme bac+2 minimum en Communication visuelle, design ou arts appliqués, d'obtenir en une seule année, grâce à un enseignement adapté, un Diplôme Universitaire de Technologie (D.U.T.) en Services & Réseaux de Communication

// Recrutement

L'année spéciale SRC est réservée aux titulaires d'un diplôme Bac + 2 intégrant un enseignement de graphisme et d'histoire de l'art, d'arts appliqués, de communication. Exemples : BTS Communication visuelle, BTS Expression visuelle, BTS Communication et industries graphiques, BTS Design d'espace, licence d'Arts appliqués, etc.

Le recrutement est effectué par un jury sur la base d'un dossier de candidature incluant les résultats universitaires antérieurs (relevés de notes), une lettre de motivation et, éventuellement, un dossier personnel présentant une sélection des travaux du candidat.

// Objectifs de la formation

Acquérir en une année les savoirs et les savoir-faire nécessaires à la conception et à la réalisation de produits numériques en ligne et hors ligne.

Ces savoir-faire relèvent de domaines aussi variés que le graphisme, la communication, l'informatique, les télécommunications, la scénarisation et l'intégration multimédia.

La formation s'articule autour des deux temps forts que sont les projets et le stage, garantissant ainsi la finalité professionnelle de cette année spéciale sanctionnée par un D.U.T. en Services & Réseaux de Communication.

// La formation

La préparation du D.U.T en Année Spéciale est organisée en un an sur 32 semaines : 660 heures d'enseignement, 180 heures de projets individuel et collectif, auxquelles s'ajoutent 12 semaines de stage en entreprise. L'enseignement est dispensé sous forme de cours, travaux dirigés et travaux pratiques.

La formation est organisée en 4 unités d'enseignement auxquelles s'ajoute le stage en entreprise.

- ➔ UNITÉ D'ENSEIGNEMENT 1 : CONCEPTION. 180 HEURES. SCÉNARISATION (1 MODULE), GRAPHISME (1 MODULE), VIDÉO (1 MODULE).
- ➔ UNITÉ D'ENSEIGNEMENT 2 : SYSTÈMES INFORMATIQUES ET RÉSEAUX. 240 HEURES. INFORMATIQUE (3 MODULES), RÉSEAUX (1 MODULE).
- ➔ UNITÉ D'ENSEIGNEMENT 3 : MULTIMÉDIA. 240 HEURES (4 MODULES).
- ➔ UNITÉ D'ENSEIGNEMENT 4 : PROJET INDIVIDUEL (1 MODULE) ; PROJET COLLECTIF (2 MODULES).

// Programme

- ➔ UNITÉ D'ENSEIGNEMENT 1 : CONCEPTION (180 H / ÉTUDIANT)
 - ➔ module 1 : Scénarisation. Concevoir et structurer un produit multimédia ; le produit, ses usages et ses utilisateurs ; arborescence ; interactivité ; principes et outils de navigation ; analyse critique de produits.
 - ➔ module 2 : Graphisme. Analyse de produits multimédias. Composition et mise en écran. Animation. Représentation de l'espace et imagerie 3D.
 - ➔ module 3 : Vidéo. Analyse filmique, scénarisation, storyboard, intégration dans une application multimédia.
- ➔ UNITÉ D'ENSEIGNEMENT 2 : SYSTÈMES INFORMATIQUES ET RÉSEAUX (240 H / ÉTUDIANT).
 - ➔ Réseaux
 - ➔ module 1 : architectures physiques et architectures logiques ; voies de communication (unicast et multicast) ; normes et protocoles ; administration, gestion et sécurité.
 - ➔ Informatique
 - ➔ module 1 : algorithmique et programmation.
 - ➔ module 2 : HTML, Javascript.
 - ➔ module 3 : bases de données et programmation côté serveur.

➔ UNITÉ D'ENSEIGNEMENT 3 : MULTIMÉDIA (240 H / ÉTUDIANT)

- module 1 : les fondamentaux du multimédia (caractéristiques d'un système multimédia, création et manipulation d'objets multimédias, codage et compression, normes et standards).
- module 2 : langages d'intégration multimédia (apprentissage des concepts, des méthodes et des outils pour la spécification et le développement multimédia en ligne, hors ligne et hybride).
- module 3 : animation vectorielle, programmation orientée objet avec ActionScript (Flash).
- module 4 : Interface Homme-Machine. Ergonomie et ingénierie des interfaces.

➔ UNITÉ D'ENSEIGNEMENT 4 : PROJETS (180 H / ÉTUDIANT)

- module 1 : Projet individuel (conception et réalisation d'une application multimédia).
- modules 2 et 3 : Projet collectif (conception et réalisation d'un produit multimédia par équipe de 3 ou 4 étudiants sous la direction d'un tuteur).

➔ STAGE EN ENTREPRISE : DURÉE MINIMUM DE 12 SEMAINES.

// Contact

Département Services & Réseaux de Communication
Pôle Universitaire
4, place Tharradin
B.P. 427
25211 MONTBELIARD

Les dossiers de candidature peuvent être téléchargés du 15 mars au 15 mai 2005 sur le site de l'IUT de Belfort-Montbéliard : <http://www.iut-bm.univ-fcomte.fr>
Service de scolarité de l'IUT de Belfort-Montbéliard : 03 84 58 77 12 ou 13
Secrétariat du département SRC : 03 81 99 47 34